
컴퓨터 그래픽스를 위한 이종 병렬 기술

윤성의

(Sung-eui Yoon)

Associate Professor

KAIST

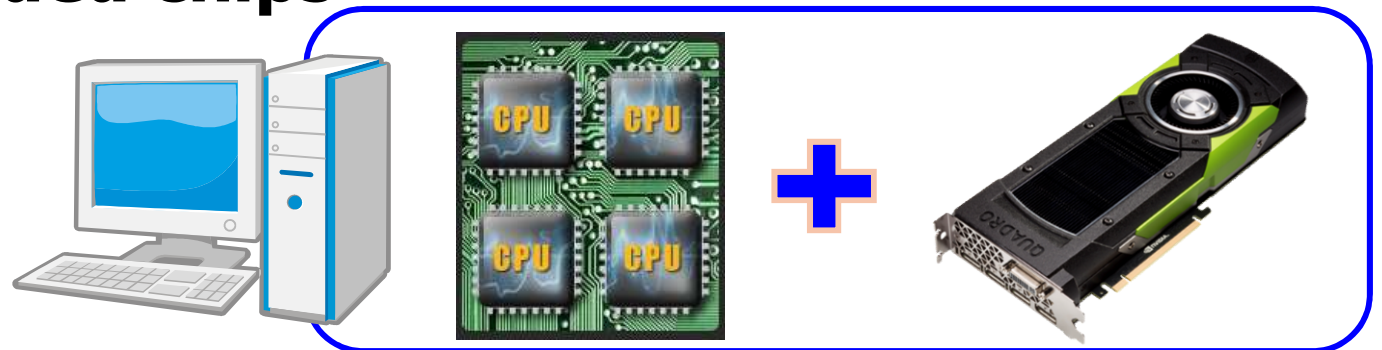
<http://sglab.kaist.ac.kr>

KAIST



Recent Hardware Trends

- **Multi and many cores**
 - CPUs and GPUs are increasing the # of cores
- **Heterogeneous architectures**
 - Intel Kaby Lake, AMD Fusion/APU, and Nvidia Tegra embedded chips



Images from NVIDIA

- **Previous approaches**
 - Utilize either multi-core CPUs or GPUs

튜토리얼 내용

- 컴퓨터 그래픽스 관련 분야에서 많이 사용하는 기술
 - 충돌 탐지
 - 물리 시뮬레이션
 - 렌더링 기술, 특히 광선 추적기법
- 김덕수 교수, **KOREATECH**
 - 충돌탐지, 컴퓨터 시뮬레이션
- 윤성의 교수, **KAIST**
 - 렌더링

튜토리얼 일정

- **9:10 (15분)**
 - 튜토리얼 소개 및 연사 소개
- **9:25 ~ 10:30**
 - 이종 병렬 background 및 본인 연구
- **10:30 ~ 10:45분 : 15분 휴식**
- **10:45~ 11:30**
 - 렌더링 관련 이종 병렬 기술